

## AKADEMIA MŁODEGO DETEKTYWA

Jesteś wielbicielem wszelkiego rodzaju zagadek i rebusów? Umiesz myśleć logicznie i analizować fakty? Jesteś bystry odważny i dyskretny? A do tego uwielbiasz filmy o Inspektorze Gadżecie, Sherlocku Holmsie lub Scooby-doo? Jeśli choć jedna odpowiedź brzmi „TAK” to weź udział w naszej detektywistycznej Akademii!

Sekrety, szyfry, niewyjaśnione zjawiska i stare legendy będą towarzyszyć nam podczas pięciodniowej przygody. Wspólnie postaramy się rozwikłać zagadki z przed lat, wrócimy też do starych gdańskich podań i legend, ocenimy czy na pewno są one prawdziwe! Z nami nie będziesz się nudzić!

Pokazemy Ci metody stosowane w profesjonalnych dochodzeniach. Nauczymy Cię działać w ukryciu, tak by nikt inny nie wiedział czym się zajmujesz. Będziemy analizować fakty łącząc je w logiczny ciąg zdarzeń, szukać śladów i zabezpieczać dowody.

Nowe wyzwania, pełne nieoczekiwanych zwrotów akcji zagadki oraz tropienie tajemnic. To wszystko czeka na Ciebie w AKADEMI MŁODEGO DETEKTYWA! Nie zwlekaj! Zapisz się już dziś!

W programie:

- **Zakładamy biuro detektywistyczne:** oficjalne przyjęcie rekrutów do Akademii Młodego Detektywa, tworzenie kodeksu detektywa, gry i zabawy ćwiczące asertywność, nauka odpowiedniego reagowania w niebezpiecznych sytuacjach, tworzenie anonimu
- **Na czym polega praca detektywa** - weźmiemy udział w spotkaniu z prawdziwym detektywem, który opowie nam o swojej pracy, rozwikłanych zagadkach i trudnych problemach.
- **Zbieramy dowody**- podczas tego turnusu będziemy dokumentować wszystko co dzieje się wokół nas. Nauczymy się obsługiwać lornetkę i aparat fotograficzny. Może nakręcimy jakiś film? Na zakończenie stworzymy Tajne Akta Sprawy, czyli fotograficzną dokumentację naszych wspólnych wakacji.
- **Warsztat Q** : Każdy prawdziwy detektyw posiada swoje unikatowe gadżety, które wykorzystuje podczas rozwiązywania zagadek. Na warsztatach Q porozmawiamy o gadżetach wykorzystywanych przez Jamesa Bonda oraz Inspektora Gadżeta, a następnie stworzymy własne unikatowe modele.
- **Akademia tajniaka** – Każdy tajny agent powinien pozostać niezauważony. Podczas tych zajęć poznacie techniki kamuflażu. Wspólnie udamy się w teren aby sprawdzić zdobyte umiejętności maskowania. Postaramy się zmienić wygląd swojej twarzy wykorzystując masę papierową, kosmetyki do makijażu czy też sztuczne brwi i wąsy.
- **Podróż Wehikułem Tajemnic**- biorąc przykład z Scooby- Doo i jego przyjaciół udamy się na poszukiwania złoczyńców – pobawimy się w podchody! Po drodze będziemy ćwiczyć umiejętności w tropieniu oraz analizie śladów w terenie.
- **Odkrywamy tajemnice Watsona** – stworzymy własne laboratorium detektywistyczne, w którym będziemy analizować odciski palców, wykonywać gipsowe odlewy śladów, poćwiczymy przekazywanie tajnych informacji za pomocą niewidzialnego pisma. Nauczymy się obsługiwać mikroskop oraz wykorzystywać lampę ultravioletową.
- **Ściśle tajne** – nauczymy się wykorzystywać szyfrowanie w pracy detektywa. Poznamy Alfabet Morse’a i zamienny. Będziemy przesyłać tajna korespondencję. A może wymyślimy własny szyfr?
- **Trening Jamesa Bonda** – prawdziwemu detektywowi nie straszne są żadne niebezpieczeństwa! Podczas zajęć linowych, prowadzonych przez wykwalifikowanych instruktorów będziemy przezwycięzać swoje lęki. Zajęcia dostarczą nam dużej dawki emocji!
- **Tropimy tajemnice** –będziemy ćwiczyć się w skradaniu i śledzeniu. Mocniej zwrócimy uwagę na ślady zostawiane w naszym otoczeniu. Nauczymy się rozpoznawać tropy zwierząt.
- **CSA – Kryminalne Zagadki Gdańska** – Znacie jakieś legendy Gdańskie? Czy na pewno gdańskie lwy znalazły się w herbie dzięki Kazimierzowi IV Jagiellończykowi? Podczas gry terenowej dokładnie przyjrzymy się historii miasta i zbadamy sprawę u podstaw. Co więcej nauczymy się obsługiwać krótkofalówki!

- **Szybcy i Zwinni** – Odbędziemy trening, który poprawi naszą kondycję. Zorganizujemy plażowe zawody sportowe, podczas których będziemy ćwiczyć naszą zwinność i sprawność fizyczną.
- **Zagadki Sphinksa** – każdy detektyw musi umieć analizować fakty. Wspólnie postaramy się rozwiązać Zagadkę Sphinksa, zagramy w gry logiczne. Dowiemy się co to są złudzenia optyczne. Będziemy trenować pamięć, koncentrację i spostrzegawczość
- **Wyjścia na plażę w Stogach:** zabawy na piasku, kąpiele w morzu, skakanie przez fale, plażowe rozgrywki sportowe, konkurs rzeźb z piasku, kąpiele słoneczne
- **Codziennie zajęcia z języka angielskiego** w formie przystępnych gier i zabaw edukacyjnych.
- **Każdy uczestnik półkolonii otrzyma Licencję Młodego Detektywa!**
- **A ponadto:** zajęcia plastyczne, gry planszowe, zabawy na świeżym powietrzu, kino kolonijne, gry i zabawy integracyjne i inne atrakcje...